

TPI **home** TARUP Cup 2020

1) Spilletid & trøjer

STÆVNEREGLER

Spilletiden er 5 min. i alle kampe, hvis ikke andet er angivet i kampprogrammet.

Uret **stoppes ikke** mellem kampene.

Det hold der står først i programmet, skal starte under.....



Har holdene ens farve trøjer, skal det hold, der står sidst i programmet, have overtrækstrøjer på.

Overtrækstrøjer **SKAL** afleveres ved Stævnekontoret/Dommerbordet **STRAKS** efter kampen.

2) Et hold består af:

Max 7 spillere pr. hold, hvor 4 er på banen ad gangen. Minimum én skal være over midten, på modstanderens halvdel.

3) Kampstart:

Alle kampe startes ved at dommeren lader bolden falde ved midten, bolden skal røre gulvet.

Dommeren sætter kampen i gang med det samme.

Afbrydes spillet, uden at bolden har været ude af spil, gives bolden til det hold, som havde bolden da spillet blev afbrudt.

Begyndelsessparket er retningsfrit. Der må ikke scores direkte på begyndelsesspark. Bolden er sat i spil når den er rørt. Modstandere skal være **3 x 3,5** meter væk (markeret med tape), og befinde sig på egen banehalvdel, og "mand over midten" skal befinde sig ved midterlinjen.

Udskiftning kan finde sted når som helst. Medens bolden er i spil må den nye spiller først komme ind, når den anden har forladt banen. Ind- og udskiftning skal foregå fra samme sted.

Ved målspark skal modstanderne være uden for den stiplede linje. Der må scores direkte på målspark.

Ved straffespark skal alle med undtagelse af målmanden og den som sparker være bag ved den stiplede linje.

Målmanden skal stå på målstregen, og må ikke bevæge sig fremad.

Alle frispark er direkte, og modstandere skal stå mindst 3 meter væk.

Rammer bolden loftet – eller andet over banen – sættes spillet i gang med et frispark til det andet hold under det sted, hvor bolden har ramt genstanden. Sker det i straffesparksfeltet rykkes på bolden uden for den stiplede linje.

4) Følgende forseelser giver udvisning og efterfølgende frispark til modstanderen:

- Enhver form for benspænd, skub, spark, obstruktion el.lign.
- Hvis en spiller er årsag til kraftigt sammenstød med modstander.
- Hvis en spiller forsætligt spiller bolden med hånden.
- Hvis en spiller forsætligt griber fast i banden.
- Hvis en spiller bruger upassende sprog.
- Hvis en spiller bevidst trækker tiden ud.
- Hvis et hold udskifter ulovligt.
- Udviser anden form for usportsligt optræden.
- Rammer loftet eller genstande over banen.

4.1 Bolden spilles direkte over sidebanden (indkast), egen målende (ikke ved redning, hjørnekast).

DESIGNA[®]
TIL DIN HVERDAG

Følgende forseelser giver ikke udvisning, men blot frispark til modstanderen:

- Holdet spiller ikke er målsøgende (nø!)
- Hvis en spiller ved frispark, indkast, målspark, straffespark eller hjørnekast rører bolden igen, før end den har rørt en anden spiller eller banden (gentagelsesspark).

5) Der spilles i puljer á 5 eller 6 hold.

Nr. 1, 2 og 3 i hver pulje går videre til en mellemrundepulje, der består af 3 hold. Fra mellemrundepuljen går nr. 1 videre til finalerundepuljen, der består af 3 hold.

I finalerunden spilles der to gange mod hvert hold.

Kampe i puljer spilles efter pointsystemet (3 point for sejr, 1 point for uafgjort).

Ved pointlighed afgøres placeringen efter:

- a) Målforskel
- b) Flest scorede mål
- c) Indbyrdes kampe (I pågældende pulje)
- d) Ved mere end 2 hold afgøres det via lodtrækning
- f) Afgøres ved straffesparkskonkurrence, med hver 1 spark, indtil der er fundet en vinder.



6) Protester.

Protester overfor dommerens afgørelser eller andet ved kampens afvikling, sker ved henvendelse til stævneudvalget i HAL 1 **STRAKS** efter kampens afslutning. Stævneudvalgets afgørelse er endelig. Det er **kun** trænere for det enkelte hold der kan nedlægge protest.

Protester over brug af spillere skal fremlægges inden kampstart, hvis muligt ellers umiddelbart efter kampens afslutning.